

REGULAMIN TURNIEJU FIFA20 ONLINE

Informacje

Organizator:

- Stowarzyszenie Esport Polska z siedzibą w Bielsku-Białej.

Patronat:

- Przemysław Drabek - poseł na Sejm RP,
- Kazimierz Matuszny - poseł na Sejm RP,
- Andrzej Kalata - Starosta Żywiecki

Uczestnicy Turnieju:

- uczniowie szkół ponadpodstawowych powiatu żywieckiego.

Kontakt do Organizatora:

- www.esportpolska.org,
- email: biuro@esportpolska.org

Postanowienia ogólne

1. Termin turnieju: 18-22 V 2020.
2. Organizatorem turnieju jest Stowarzyszenie ESPORT POLSKA z siedzibą w Bielsku-Białej.
3. Każdy z uczestników biorących udział w turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem oraz jego przestrzegania.
4. Przystąpienie do rozgrywek jest dobrowolne i równoznaczne jest z akceptacją postanowień regulaminu.
5. W rozgrywkach może wziąć dowolna liczba uczniów **szkół ponadpodstawowych z terenu powiatu żywieckiego**.
6. Uczestnicy nie wnoszą opłat do organizatora Turnieju.
7. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez formularz dostępny na stronie www.esportpolska.org lub na e-mail: biuro@esportpolska.org do dnia 16 maja 2020 do godz. 22.00 w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - nazwę szkoły
 - adres email do kontaktu z zawodnikiem
 - telefon kontaktowy
8. Zawodnicy biorący udział w Turnieju muszą spełniać następujące warunki:
 - a. przesłać na adres: biuro@esportpolska.org wypełnione zgłoszenie wraz z podpisanym czytelnie regulaminem (format pliku - jpg, pdf).;

- b. w przypadku uczestnika w wieku poniżej 18 roku życia – zgłoszenie i regulamin podpisuje pełnoprawny opiekun.
9. Udział w Turnieju jest przeznaczony dla wszystkich posiadających grę FIFA20, konsolę PlayStation 4 i aktywny abonament PlayStation Plus.
10. Każdy uczestnik zawodów może otrzymać pomoc związaną z zawodami poprzez mail: biuro@esportpolska.org, stronę internetową lub formularz pod adresem www.esportpolska.org.
11. Organizator ma ostatnie słowo w sprawach dotyczących turnieju i w skrajnych przypadkach może zmienić zapisy regulaminu w celu zachowania uczciwego charakteru rozgrywek sportowych.

Ustawienia meczu

1. Ustawienia meczowe obowiązujące podczas wszystkich meczów rozgrywanych w ramach turnieju:
 - a. rodzaj gry – online,
 - b. poziom trudności: klasa światowa,
 - c. długość połowy: 6 minut,
 - d. zespoły: dowolne (składy live),
 - e. zmiany w meczu: 3 + 1 w dogrywce,
 - f. prędkość gry: normalna,
 - g. sterowanie: dowolne,
 - h. obrona: nowy system obrony (obrona taktyczna),
 - i. kontuzje: wyłączone,
 - j. stadion: dowolny.

Format rozgrywek

1. Wszystkie mecze rozgrywane są za pomocą gry FIFA 20, w zwykłym trybie online – 1vs1 na konsoli PlayStation 4.
2. Mecze rozgrywane będą według harmonogramu ogłoszonego przez organizatora na początku turnieju.
3. Każdy zawodnik musi posiadać oryginalną wersję gry FIFA 20 oraz wykupiony pakiet Playstation PLUS.
4. Na jednym koncie może grać tylko jeden zawodnik.
5. Mecze mogą być rozgrywane systemem mecz i rewanż, suma wyników z obu spotkań jest równoważna z całościowym wynikiem mecz lub w systemie grupowym. Uzależnione jest to od ilości zgłoszonych graczy. W fazie pucharowej, w przypadku remisu w dwumeczu, dogrywany jest trzeci mecz, zwycięzca przechodzi do dalszego etapu.
6. Każdy uczestnik ma obowiązek stawić się na mecz o czasie wyznaczonym przez organizatorów. Po przekroczeniu 15 minut od wyznaczonej daty, zawodnik, który nie stawił się na czas zostanie ukarany walkowerem. W takim wypadku trzeba napisać w komentarzu o braku przeciwnika.

7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika.
8. W przypadku, gdy obaj gracze nie mogą się połączyć do meczu, należy napisać komentarz pod meczem. Administracja turnieju ma prawo do wyznaczania nowego terminu spotkania lub wylosowania zwycięzcy tego meczu.
9. Gdy podczas gry występują tzw. "lagi", czyli słabe łącze Internet, należy przerwać taki mecz maksymalnie do 15 minut i zgłosić protokół meczowy. Administracja może poprosić graczy o wynik prędkości łącza. Kiedy wynik osiągnie mniejszą prędkość pobierania niż 10MB oraz wysyłania 1MB, gracz może zostać ukarany walkowerem.
10. Organizator nie odpowiada za jakość połączenia zawodników.
11. W przypadku zerwania połączenia między graczami mecz musi być nadal kontynuowany. Utrzymany zostaje wynik sprzed rozłączenia, a mecz dogrywany jest na zasadzie:
 - rozłączenie w minutach 0-9-> dogrywamy cały mecz
 - rozłączenie w minutach 10-19 -> dogrywamy 75 minut meczu
 - rozłączenie w minutach 20-29 -> dogrywamy 65 minut meczu
 - rozłączenie w minutach 30-39 -> dogrywamy 55 minut meczu
 - rozłączenie w minutach 40-49 -> dogrywamy 45 minut meczu
 - rozłączenie w minutach 50-59 -> dogrywamy 35 minut meczu
 - rozłączenie w minutach 60-69 -> dogrywamy 25 minut meczu
 - rozłączenie w minutach 70-79 -> dogrywamy 15 minut meczu
 - rozłączenie w minutach 80-90 -> dogrywamy 10 minut meczu
12. Mecz zostaje zakończony, gdy po upływie dogrywanego czasu piłka opuści boisko za wyjątkiem rzutów różnych (podczas rzutu wolnego piłka nie opuszcza boiska).
13. Zakazane jest używanie własnych formacji. Można używać jedynie formacji dostępnych w grze. Nie możesz ręcznie modyfikować ustawień piłkarzy na boisku. Za złamanie tego punktu gracz zostanie zdyskwalifikowany..
14. W turnieju można grać dowolnymi drużynami dostępnymi w rozgrywce online.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Formatu rozgrywek w zależności od liczby zgłoszonych Drużyn.
16. Potwierdzeniem wyniku jest wykonanie zdjęcia wyniku meczu z danymi graczy (przytrzymanie przycisku share na padzie), lub innym aparatem fotograficznym.

Nagrody

Organizator Turnieju przekaże nagrody rzeczowe za zdobycie I-IV miejsca.

Zasady fairplay

1. Zabrania się używania agresywnych a także wulgarnych treści skierowanych w stronę uczestników lub organizatora w czasie trwania Turnieju.
2. Zabrania się wykorzystywania jakichkolwiek wspomagaczy, programów, cheatów, skryptów, bugów, błędów i innych rzeczy służących do uzyskania w nieuczciwy sposób przewagi nad przeciwnikiem.

3. Zabrania się przeszkadzania innym zawodnikom lub utrudnianie organizatorom przeprowadzenia rozgrywek m.in. poprzez: zagłuszanie, odłączanie internetu i inne czynności mogące negatywnie wpłynąć na komfort innych uczestników lub przebieg wydarzenia.
4. Zawodnicy proszeni są o sportowe zachowanie i przestrzeganie zasad fair-play.
5. Za niesportowe zachowania uznaje się między innymi:
 - a. celowe wyjście z gry,
 - b. używanie "Legacy Defending" (starej obrony) lub innej formy wsparcia systemowego gry jest zabronione,
 - c. pauzowanie gry bez poinformowania przeciwnika i/lub gdy przeciwnik "ma piłkę",
 - d. grę na czas polegającą na zbyt długim podawaniu w obronie na własnej połowie w celu utrzymywania korzystnego wyniku,
 - e. grę na czas w obrębie swojej 16, przez dłużej niż 15 minut meczowych,
 - f. niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową;
 - g. inne zachowania mające na celu celowe i niezgodne z przepisami utrudnianie gry przeciwnikom.
6. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za nie sportową grę przez jakiegokolwiek gracza, zostanie ukarany walkowerem.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

Działania zabronione i kary.

- Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
- W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
- Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
- Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - a. przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - b. okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - c. łagodzenia konfliktów;
 - d. uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - e. przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.

Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

Ochrona danych osobowych (RODO).

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator wymieniony w rozdziale „Postanowienia Ogólne” (zbierane dane: imię i nazwisko, numer telefonu.)
2. Uczestnicy Turnieju wyrażają zgodę na opublikowanie ich wizerunku przez organizatora jak również przez innych uczestników wydarzenia za pomocą fotografii oraz filmów na potrzeby relacjonowania Turnieju a także w celach informacyjnych i promocyjnych.
3. Dane osobowe zawodników mogą być wykorzystane jedynie w celach związanych z organizowanym Turniejem.

Postanowienia końcowe.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie.
2. O ewentualnych zmianach w niniejszym regulaminie organizator poinformuje uczestników turnieju.
3. Prawo do interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje organizatorowi.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygnięcia sporów związanych z turniejem w oparciu o obowiązujące w niniejszym regulaminie przepisy oraz o zasady fair-play.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia wstępu / wyproszenia z wydarzenia osoby łamiące regulamin lub zachowujące się niewłaściwie (wykraczające poza powszechne normy społeczne).